

# 《数字电子技术基础》（第五版）教学课件

清华大学  
阎石 王红

联系地址：清华大学 自动化系  
邮政编码：100084

电子信箱：[wang\\_hong@tsinghua.edu.cn](mailto:wang_hong@tsinghua.edu.cn)  
联系电话：(010)62792973

# 第七章 半导体存储器

# 第七章 半导体存储器

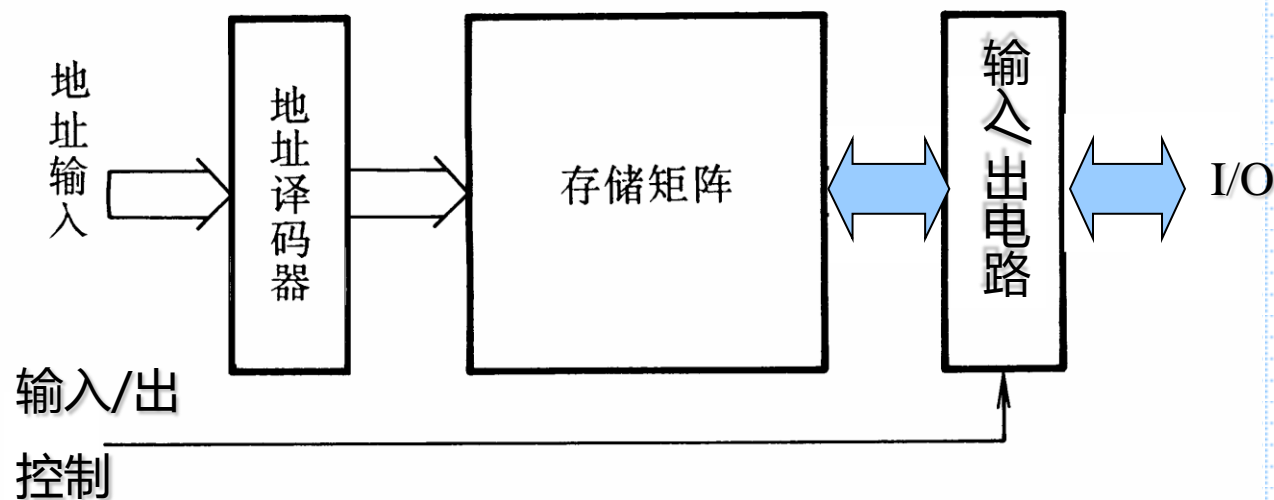
## 7.1 概述

能存储大量二值信息的器件

一、一般结构形式

! 单元数庞大

! 输入/输出引脚数目有限



## 二、分类

### 1、从存/取功能分：

#### ①只读存储器

(Read-Only-Memory)

掩模**ROM**

可编程**ROM**

可擦除的可编程**EPROM**

#### ②随机读/写

(Random-Access-Memory)

静态**RAM**

动态**RAM**

### 2、从工艺分：

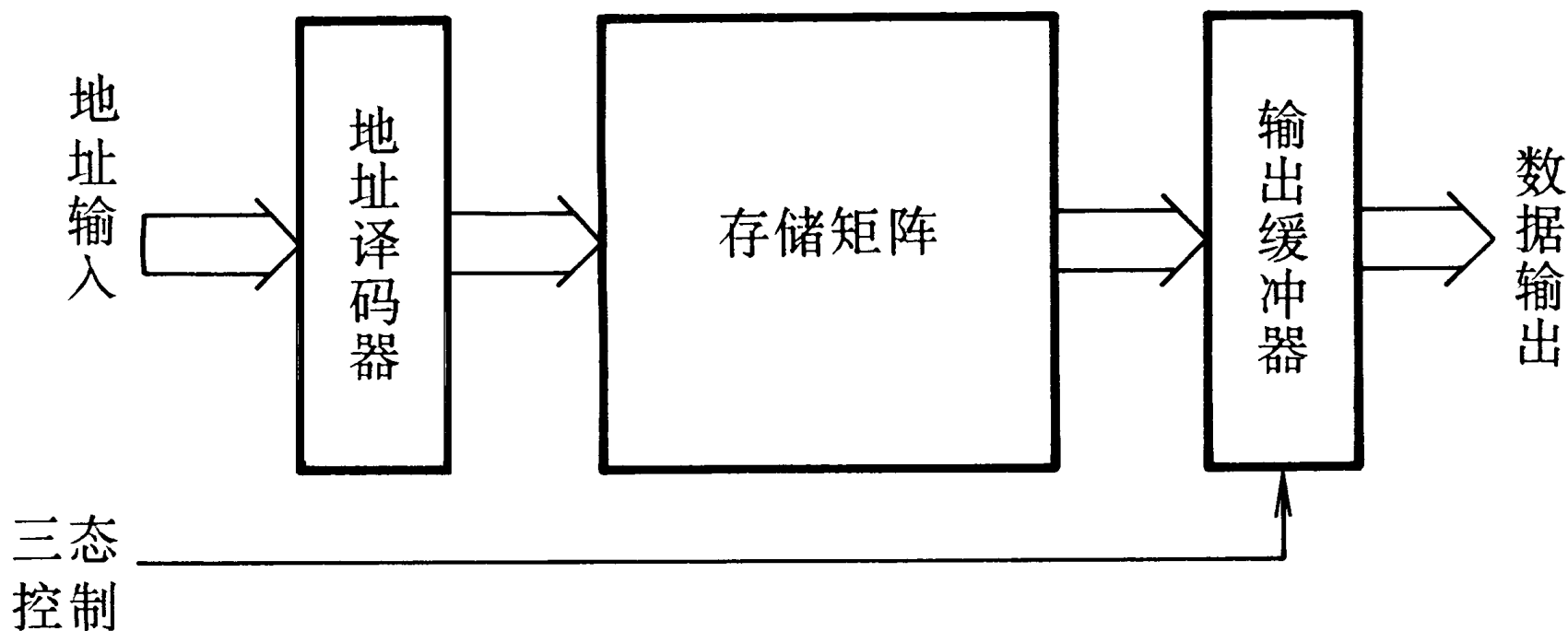
#### ①双极型

#### ②MOS型

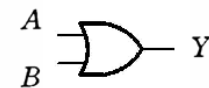
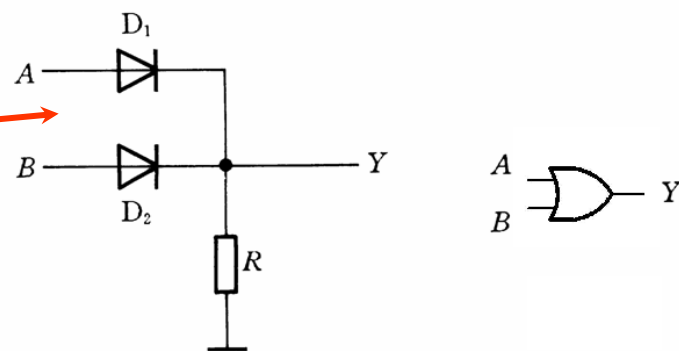
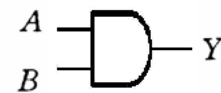
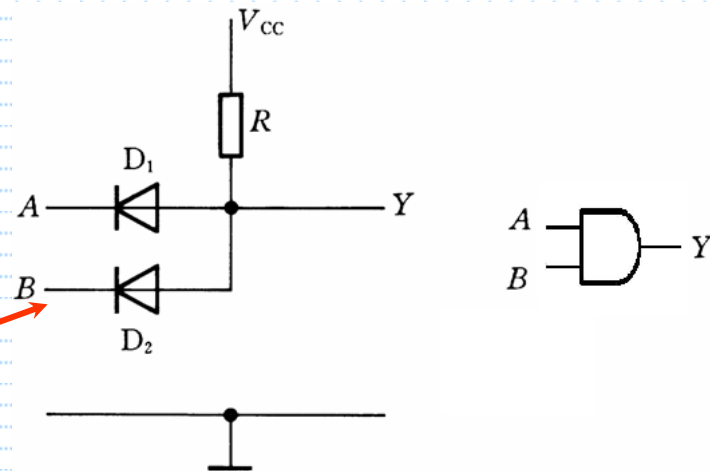
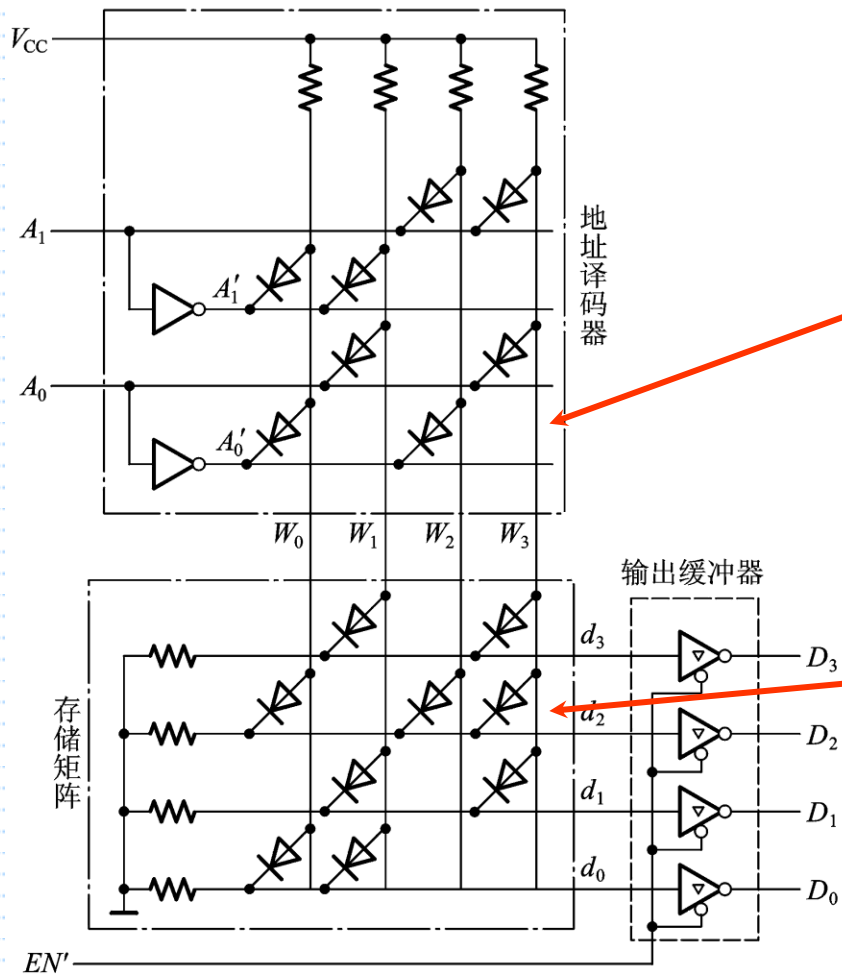
## 7.2 ROM

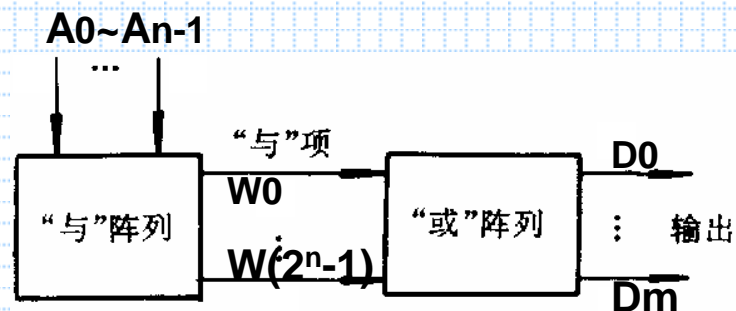
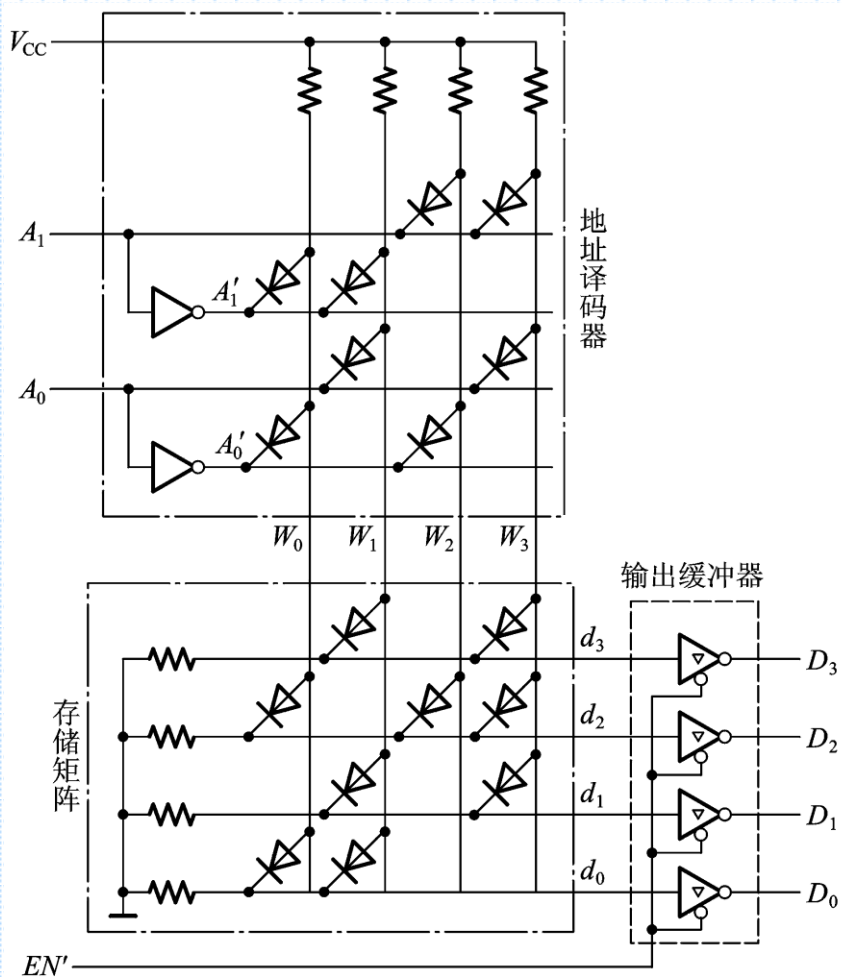
### 7.2.1 掩模ROM

#### 一、结构



## 二、举例

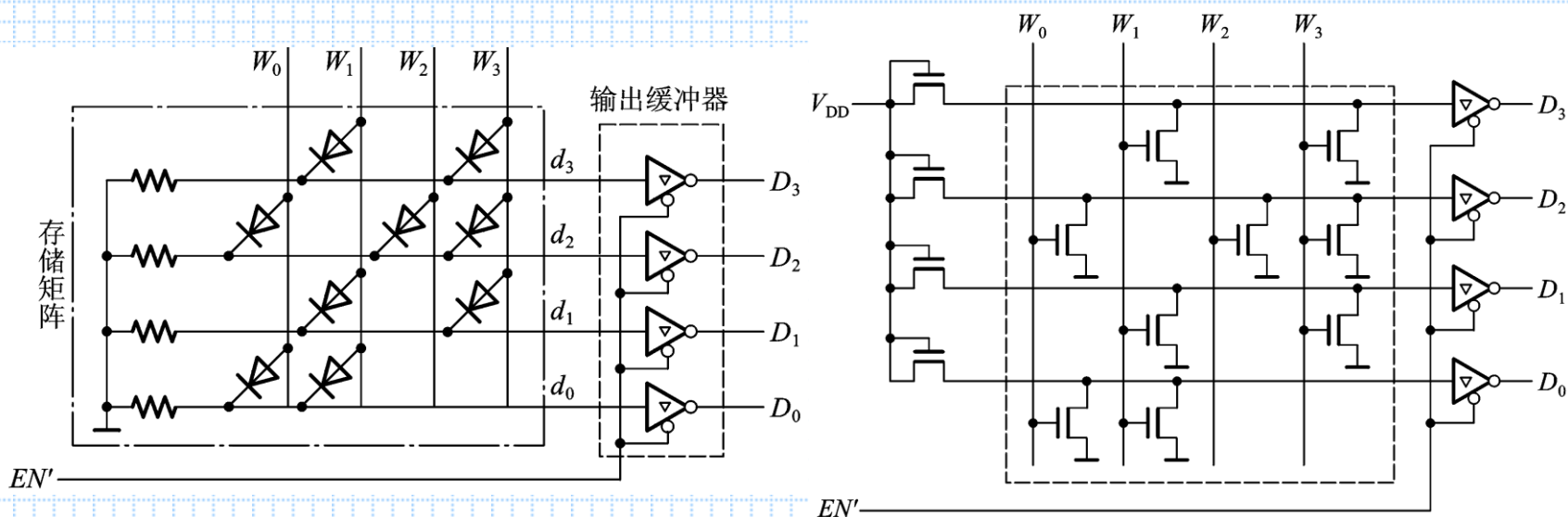




地 址		数 据			
$A_1$	$A_0$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
0	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	0

两个概念：

- 存储矩阵的每个交叉点是一个“存储单元”，存储单元中有器件存入“1”，无器件存入“0”

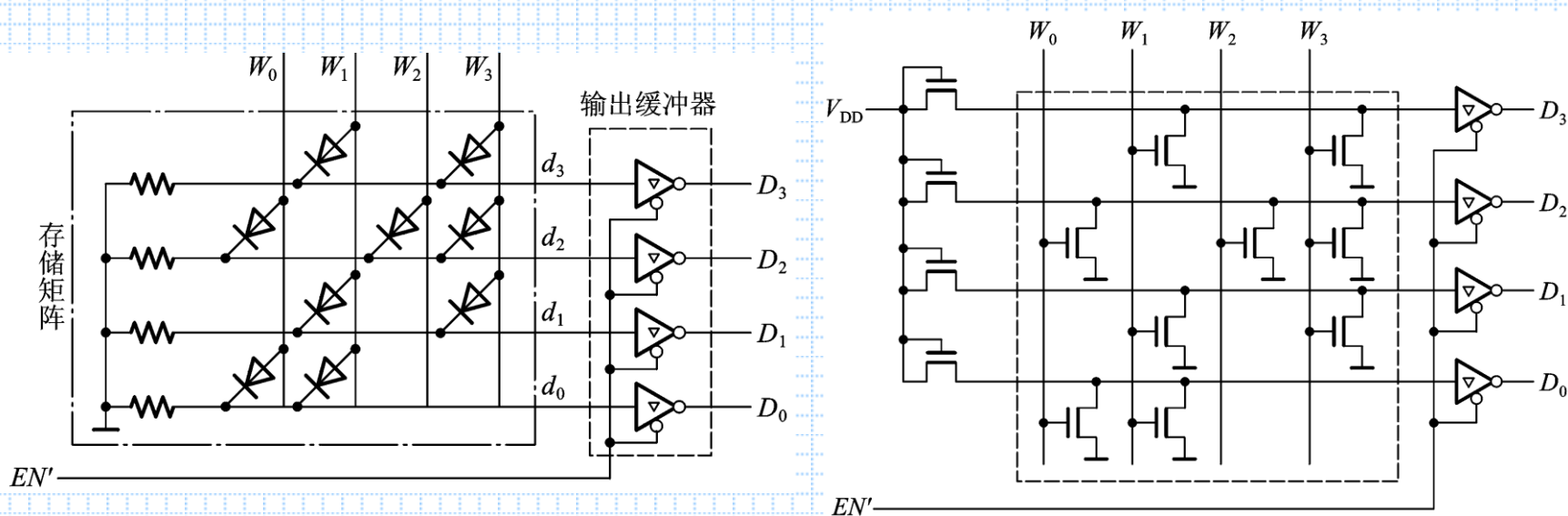


- 存储器的容量：“字数 × 位数”



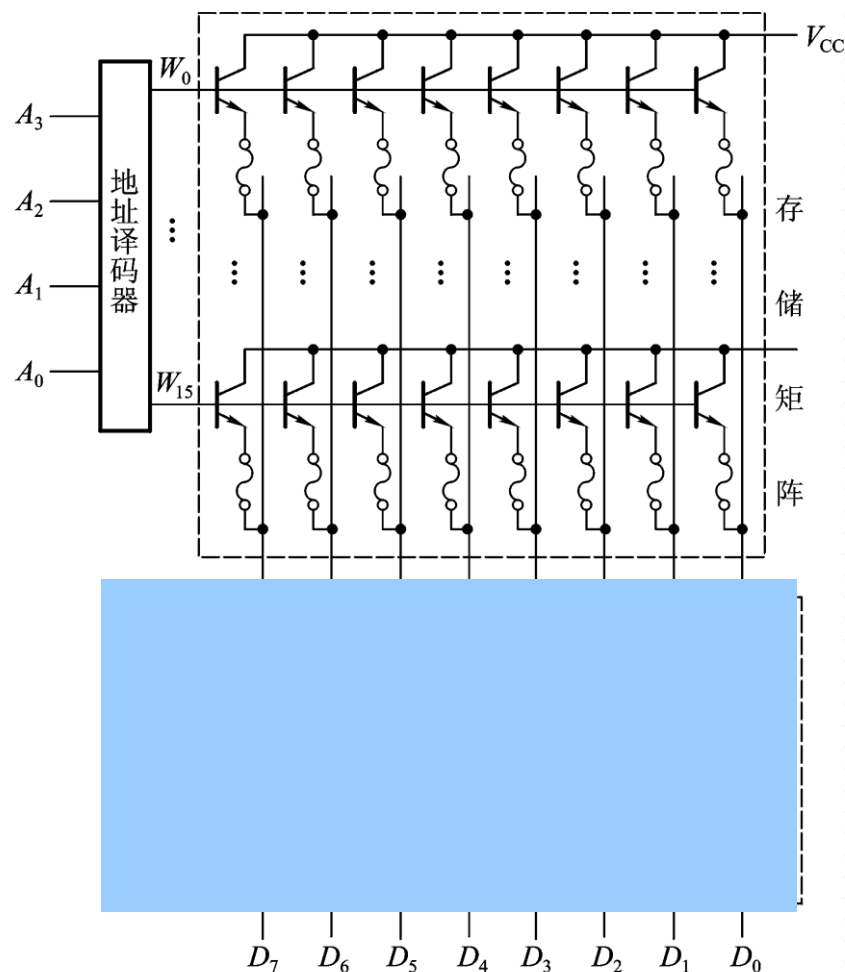
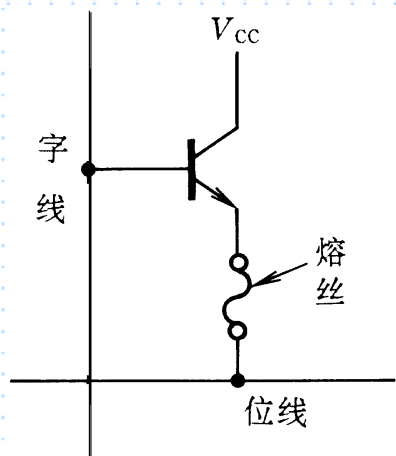
掩模ROM的特点：

出厂时已经固定，不能更改，适合大量生产  
简单，便宜，非易失性



## 7.2.2 可编程ROM (PROM)

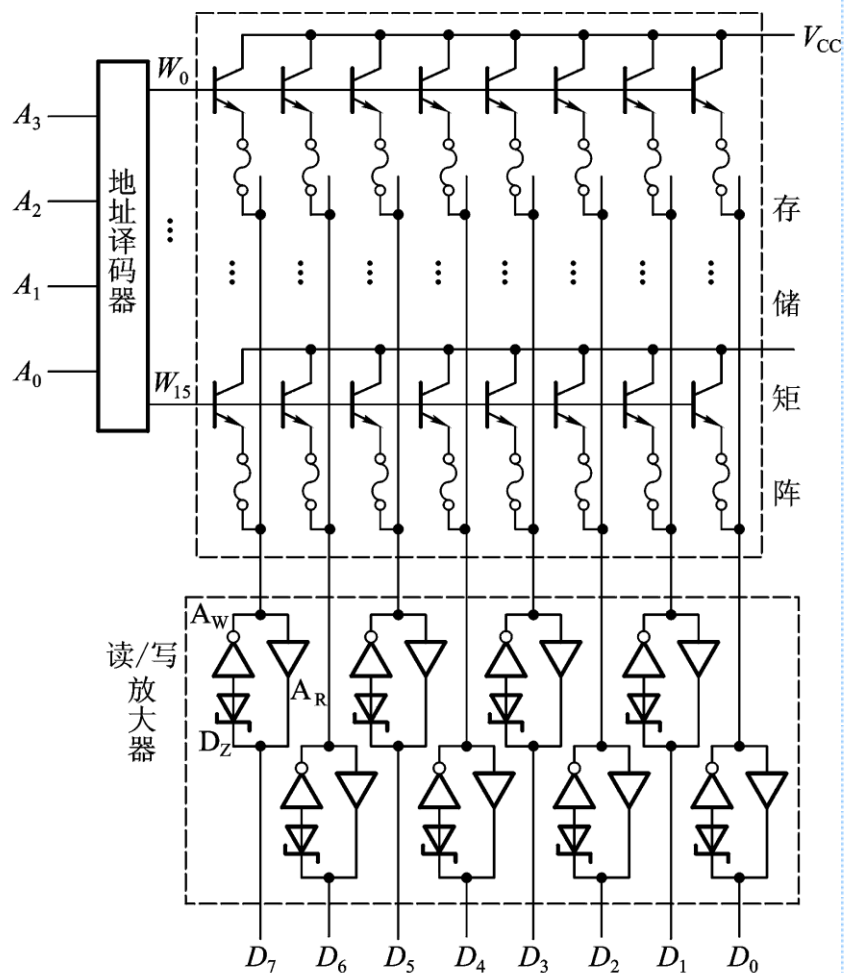
总体结构与掩模ROM一样，但存储单元不同



- \* 熔丝由易熔合金制成
- \* 出厂时，每个结点上都有
- \* 编程时将不用的熔断
- !! 是一次性编程，不能改写

## 7.2.2 可编程ROM (PROM)

总体结构与掩模ROM一样，但存储单元不同



写入时，要使用编程器

## 7.2.3 可擦除的可编程ROM ( EPROM )

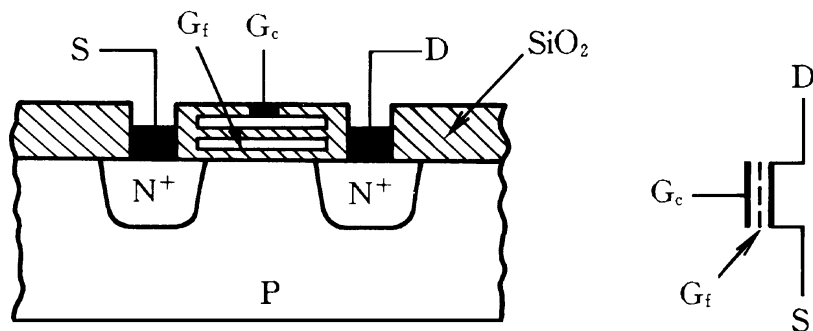
总体结构与掩模ROM一样，但存储单元不同

一、用紫外线擦除的PROM ( UVEPROM )



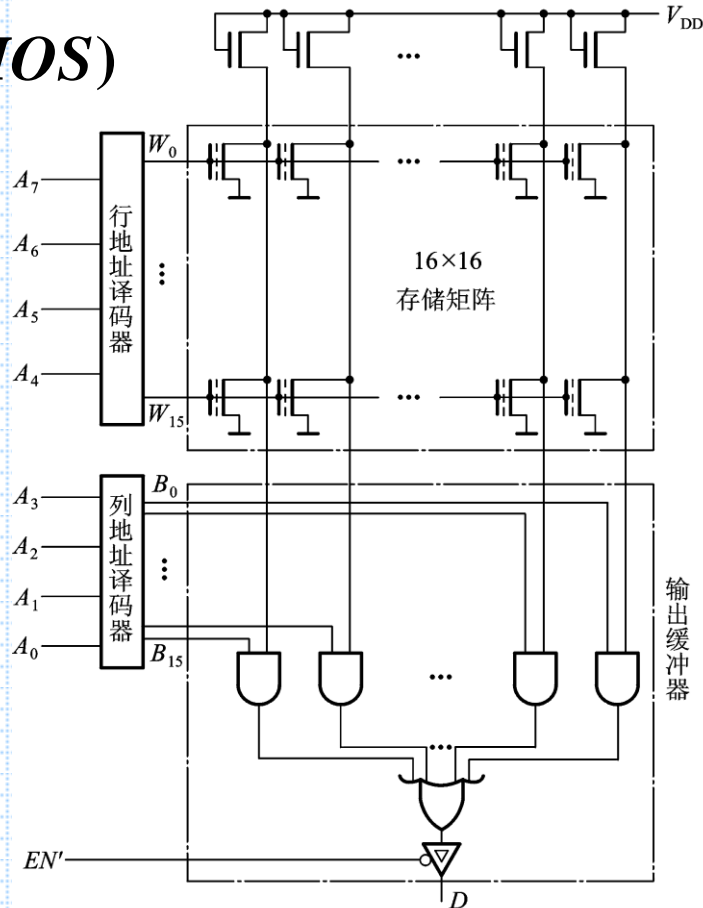
# SIMOS(Stacked – gate Injection MOS)

## 叠栅注入MOS管



$G_c$  : 控制栅

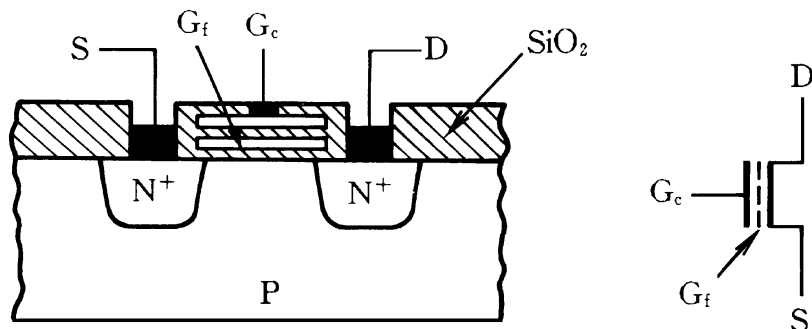
$G_f$  : 浮置栅



工作原理:

若 $G_f$ 上充以负电荷, 则 $G_c$ 处正常逻辑高电平下不导通

若 $G_f$ 上未充负电荷, 则 $G_c$ 处正常逻辑高电平下导通



“写入”：雪崩注入， $D-S$ 间加高压（ $20 \sim 25V$ ），发生雪崩击穿  
 同时在 $G_c$ 上加 $25V, 50ms$ 宽的正脉冲，  
 吸引高速电子穿过 $SiO_2$ 到达 $G_f$ ，形成注入电荷

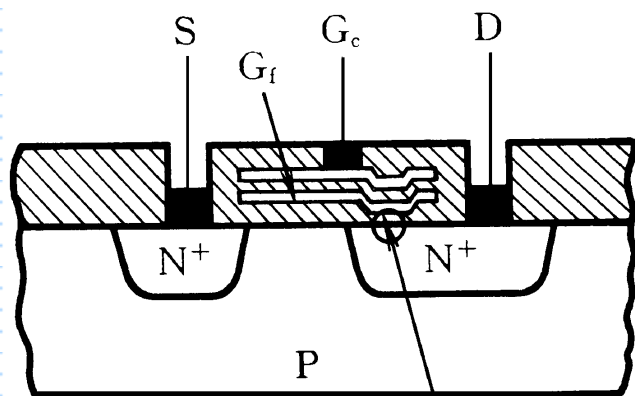
“擦除”：通过照射产生电子-空穴对，提供泄放通道  
 紫外线照射 $20 \sim 30$ 分钟（阳光下一周，荧光灯下3年）

二、电可擦除的可编程ROM (E<sup>2</sup>PROM)

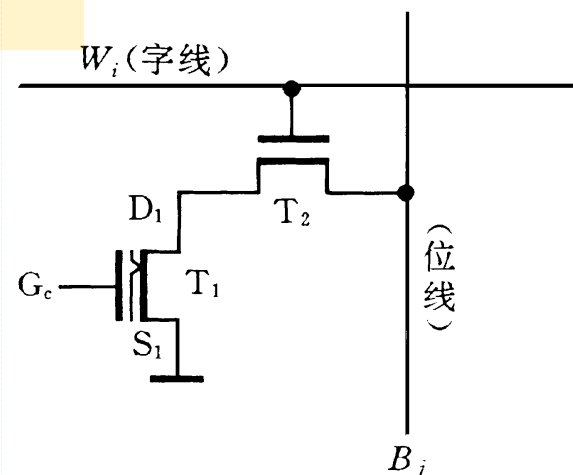
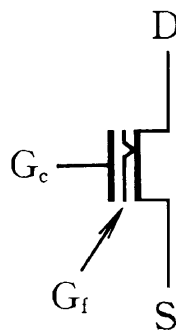
总体结构与掩模ROM一样，但存储单元不同

为克服UVEPROM擦除慢，操作不便的缺点

采用FLOTOX(浮栅隧道氧化层MOS管)



隧道区



$G_f$ 与 $D$ 之间有小的隧道区， $SiO_2$ 厚度  $< 2 \times 10^{-8} m$

当场强达到一定大小 ( $10^7 V/cm$ ), 电子会穿越隧道

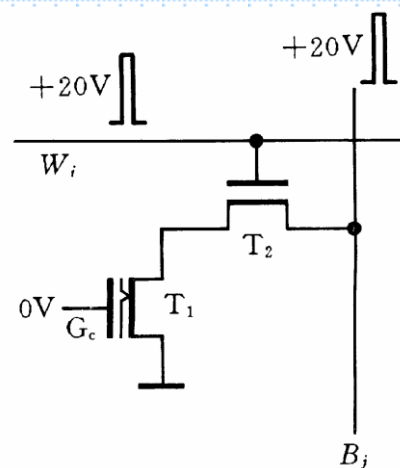
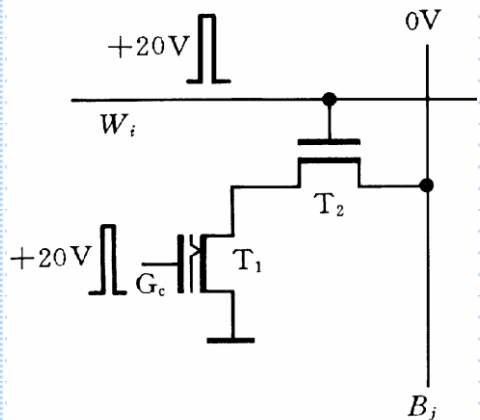
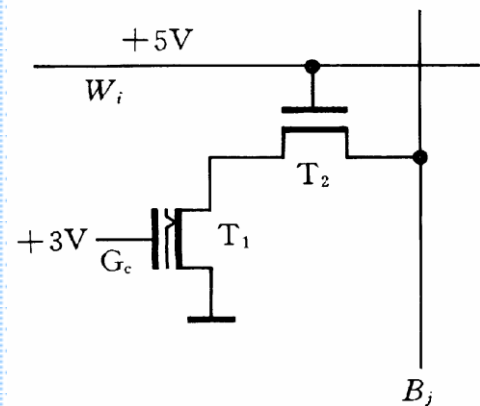
——“隧道效应”

工作原理:

$G_f$  充电后, 正常读出  $G_C$  电压 (3V) 下,  $T$  截止  
未充电时, 正常读出  $G_C$  电压 (3V) 下,  $T$  导通

充电:  $W_i, G_C$  加 20V, 10ms 的正脉冲,  $B_j$  接 0  
电子隧道区  $\rightarrow G_f$

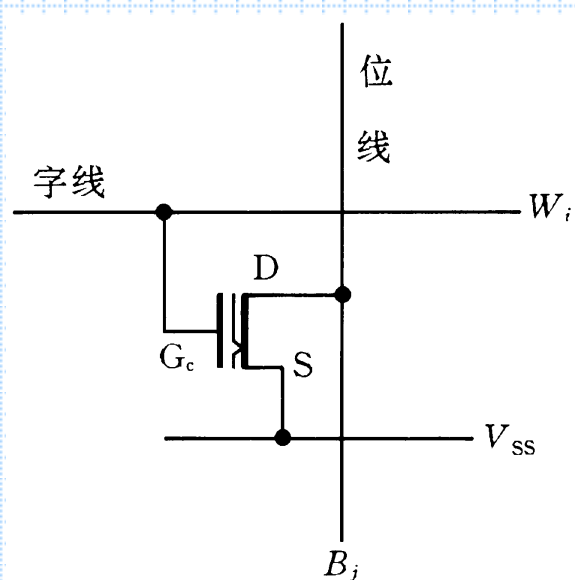
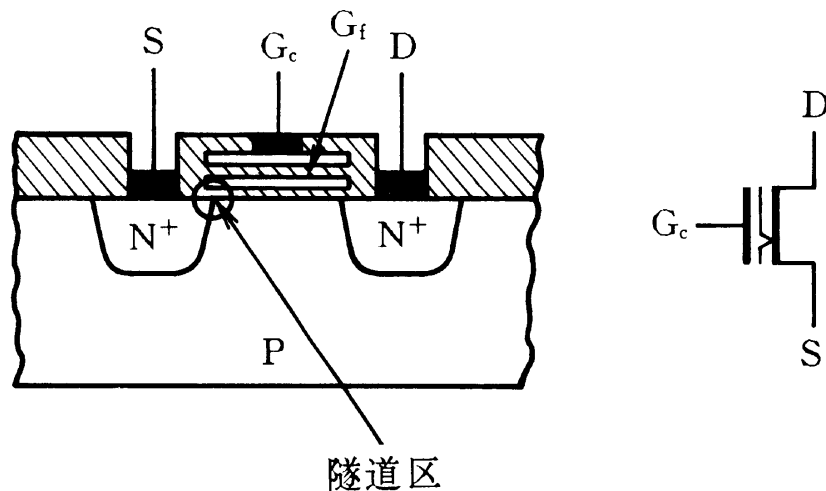
放电:  $G_C$  接 0,  $W_i, B_j$  加正脉冲,  
 $G_f$  上电荷经隧道区放电





### 三、快闪存储器 (Flash Memory)

为提高集成度，省去T2 (选通管)  
改用叠栅MOS管 (类似SIMOS管)



$G_f$ 与衬底间 $S_iO_2$ 更薄 (10~15nm)

$G_f$ 与S区有极小的重叠区 - (隧道区)

$G_f$ 放电，利用隧道效应

$G_c = 0, V_{ss}$ 加12V, 100ns的正脉冲

$G_f$ 上电荷经隧道区放电

\*工作原理:

向 $G_f$ 充电利用雪崩注入方式,

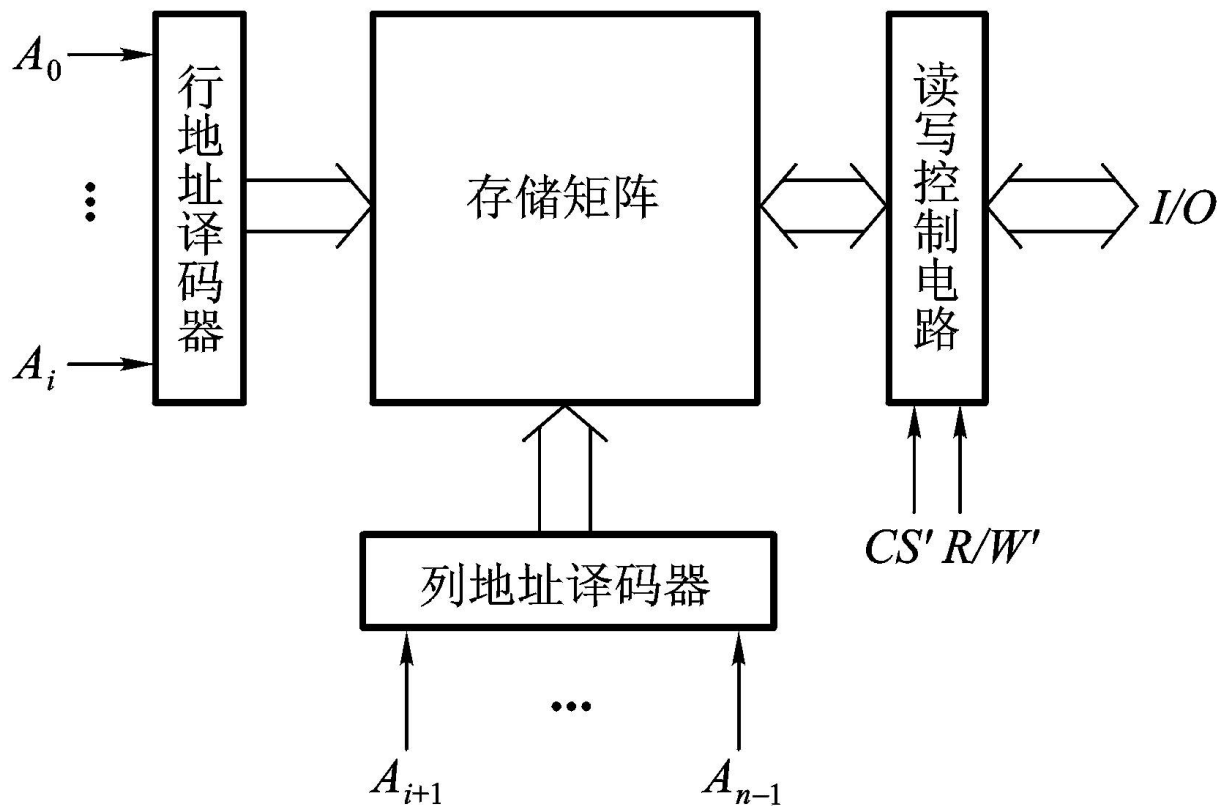
$D-S$ 加正压 (6V),  $V_{ss}$ 接0

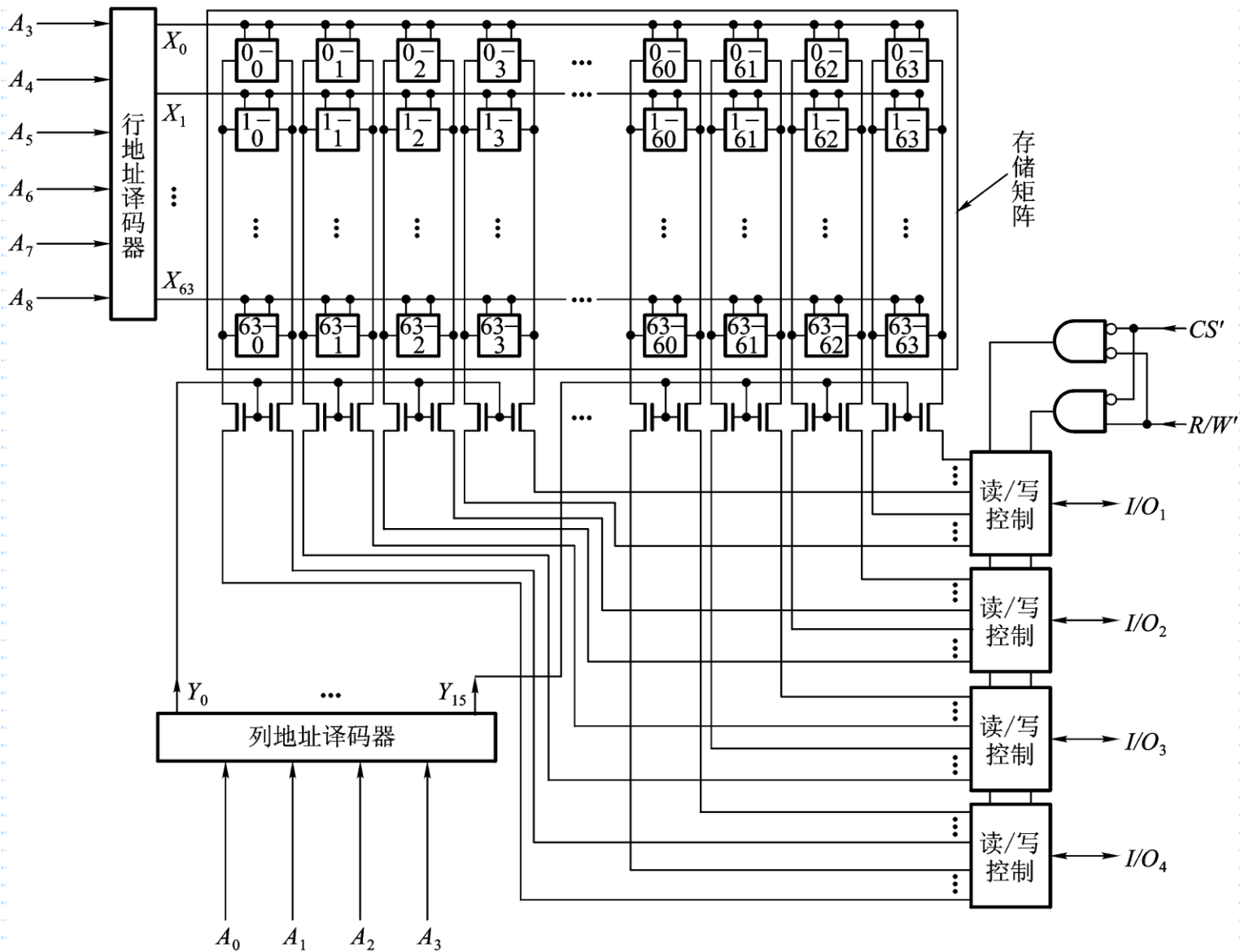
$G_c$ 加12V, 10us的正脉冲

## 7.3 随机存储器RAM

### 7.3.1 静态随机存储器 (SRAM)

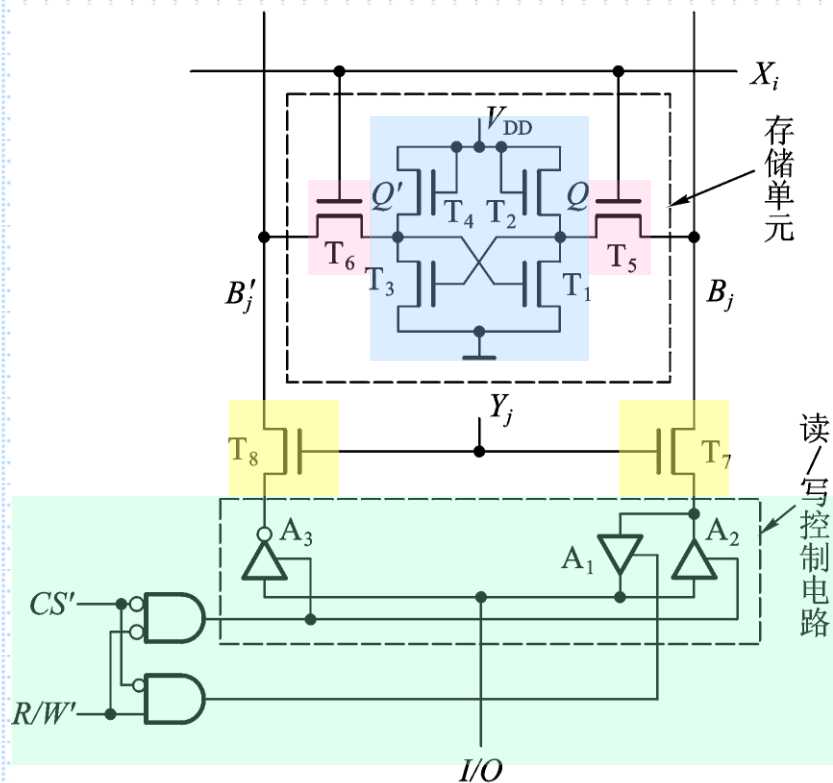
#### 一、结构与工作原理





## 二、SRAM的存储单元

六管N沟道增强型MOS管



$T_1 \sim T_4$ 为基本RS触发器，  
作存储单元

$X_i = 1$ 时，能在1行中被选中，  
 $T_5, T_6$ 导通， $Q, Q'$ 与 $B_j, B'_j$ 相通

当 $CS' = 0$ 时，

若 $R/W' = 1$ ，则 $A_1$ 导通， $A_2$ 与 $A_3$ 截止，

$Q \rightarrow I/O$ ，读操作

若 $R/W' = 0$ ，则 $A_1$ 截止， $A_2$ 与 $A_3$ 导通，

$I/O \rightarrow Q$ ，写操作

$Y_j = 1$ 时，所在列被选中，

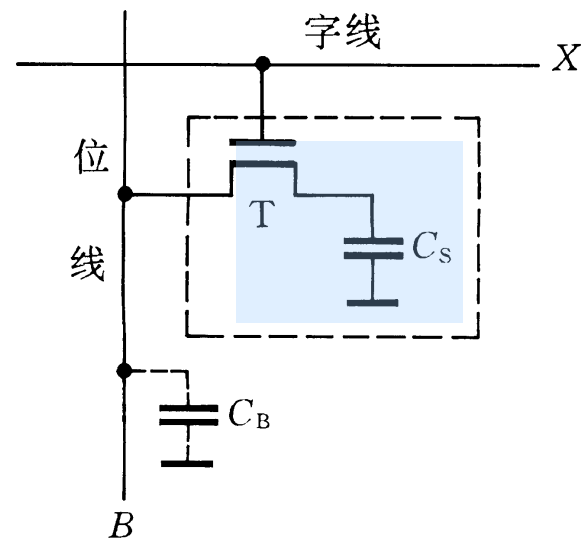
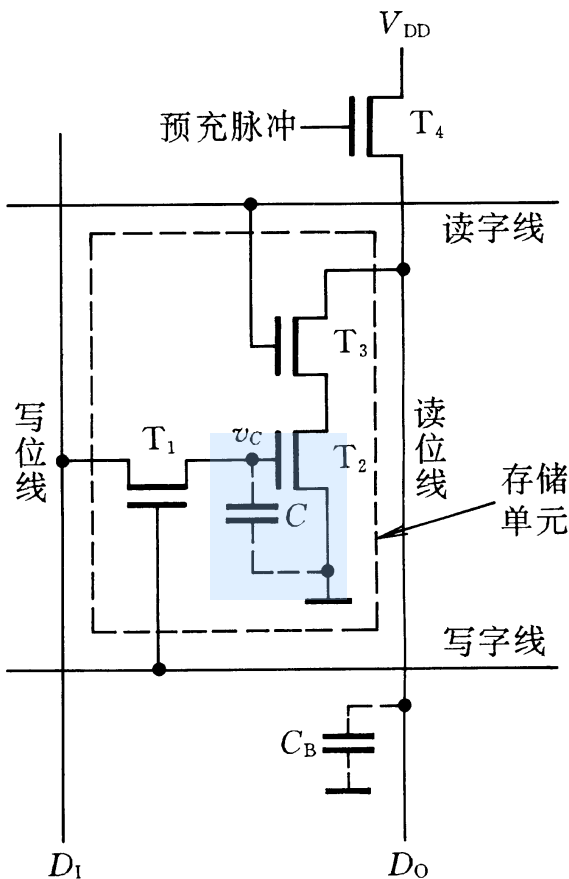
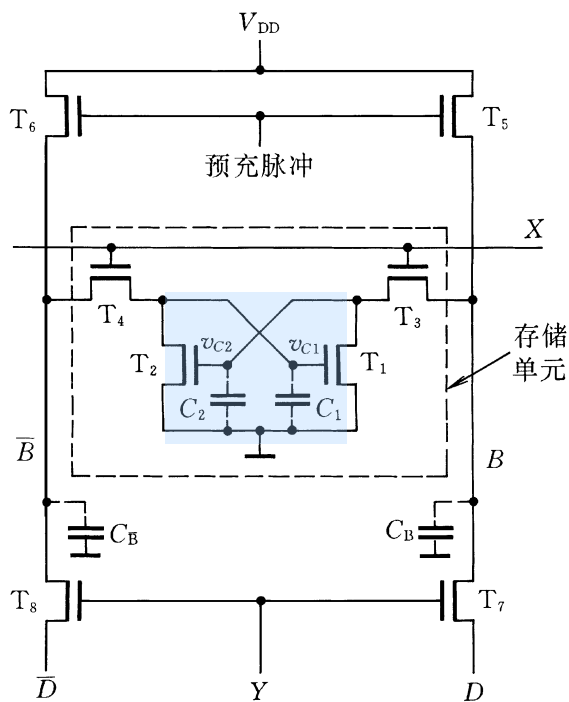
$T_7, T_8$ 导通，这时

- 第*i*行
- 第*j*列

单元与缓冲器相连

### 7.3.2\* 动态随机存储器 ( DRAM )

动态存储单元是利用MOS管栅极电容可以存储电荷的原理



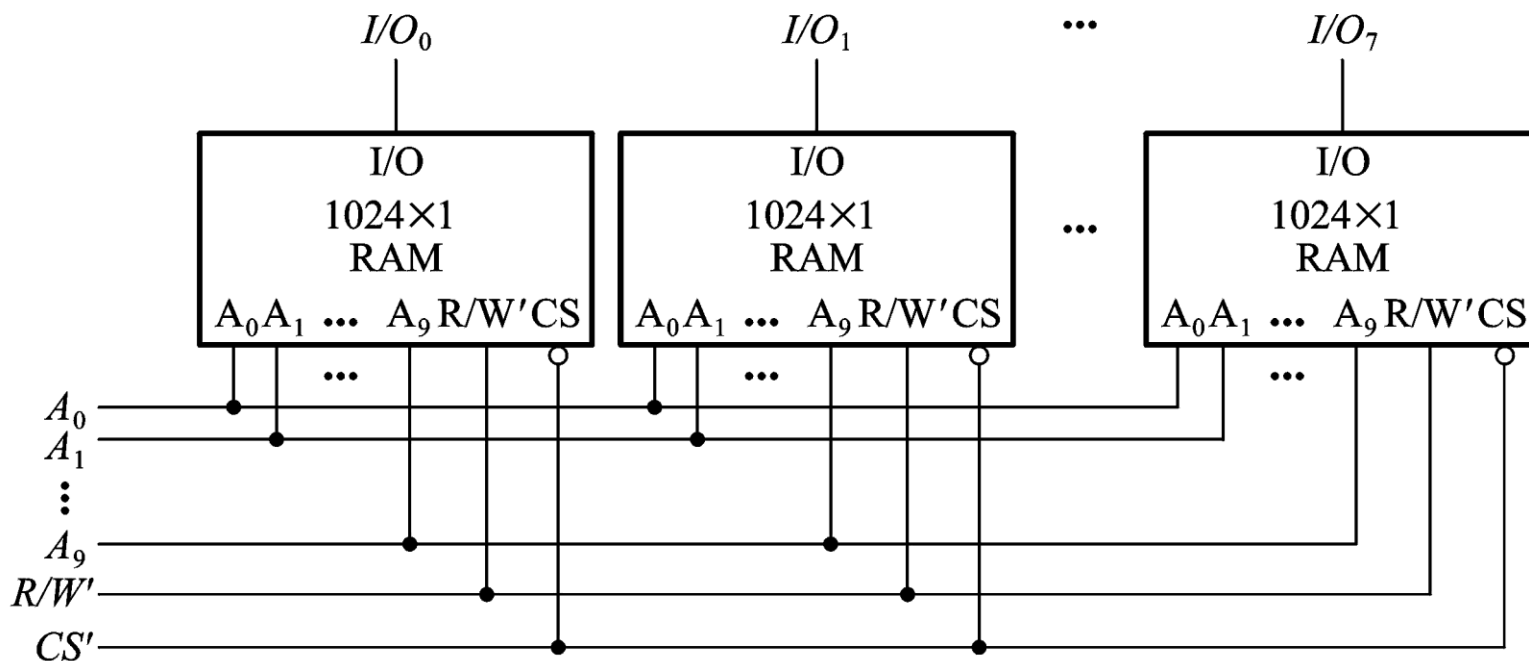
## 7.4 存储器容量的扩展

### 7.4.1 位扩展方式

适用于每片RAM,ROM字数够用而位数不够时

接法：将各片的地址线、读写线、片选线并联即可

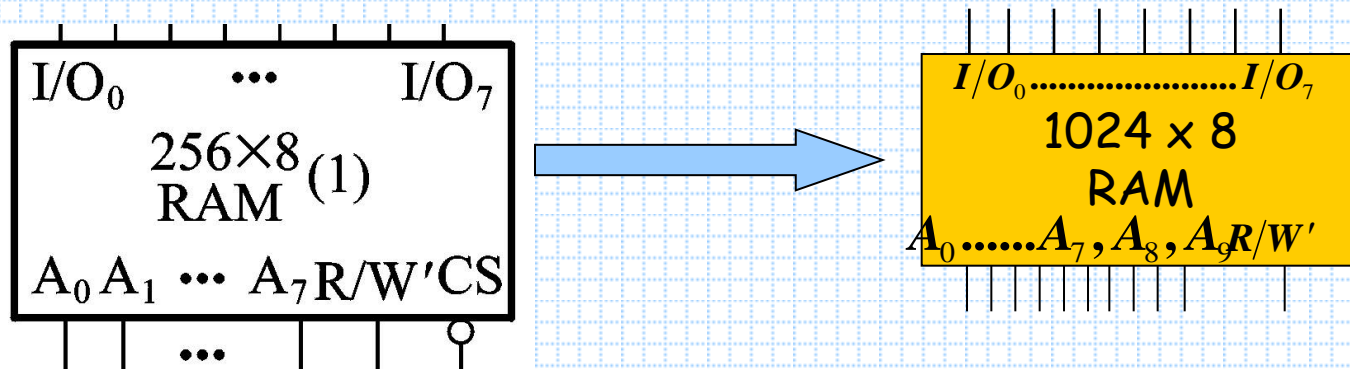
例：用八片  $1024 \times 1$  位  $\rightarrow 1024 \times 8$  位的RAM



## 7.4.2 字扩展方式

适用于每片RAM,ROM位数够用而字数不够时

例：用四片  $256 \times 8$  位  $\rightarrow 1024 \times 8$  位 RAM



数据线： $I/O_0 \sim I/O_7$

地址线： $A_0 \sim A_7$

读/写信号： $R/W'$

片选信号： $CS'$

数据线： $I/O_0 \sim I/O_7$

地址线： $A_0 \sim A_7, A_8, A_9$

读/写信号： $R/W'$

每一片提供256个字，需要256个地址( $A_{0\sim7} : 0 \sim 0\text{---}\text{---}1 \sim 1$ )

用 $A_9, A_8$ 两位代码区分四片

即将 $A_9 A_8$ 译成 $Y'_0 \sim Y'_3$ , 分别接四片的 $CS'$

$A_9$	$A_8$	$CS'_1$	$CS'_2$	$CS'_3$	$CS'_4$
0	0	0	1	1	1
0	1	1	0	1	1
1	0	1	1	0	1
1	1	1	1	1	0

四片的地址分配就是：

$00A_7 \sim A_0,$

$01A_7 \sim A_0,$

$10A_7 \sim A_0,$

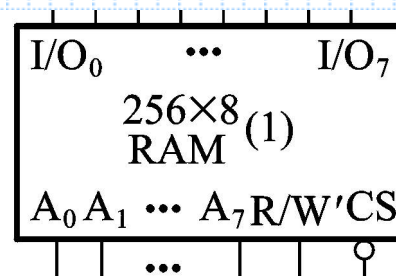
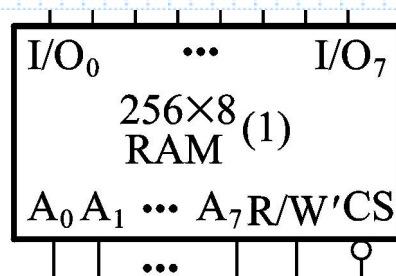
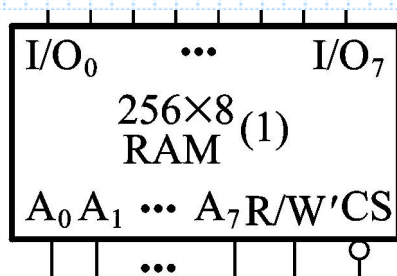
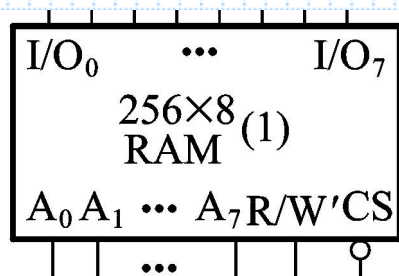
$11A_7 \sim A_0$

$0 \sim 255$

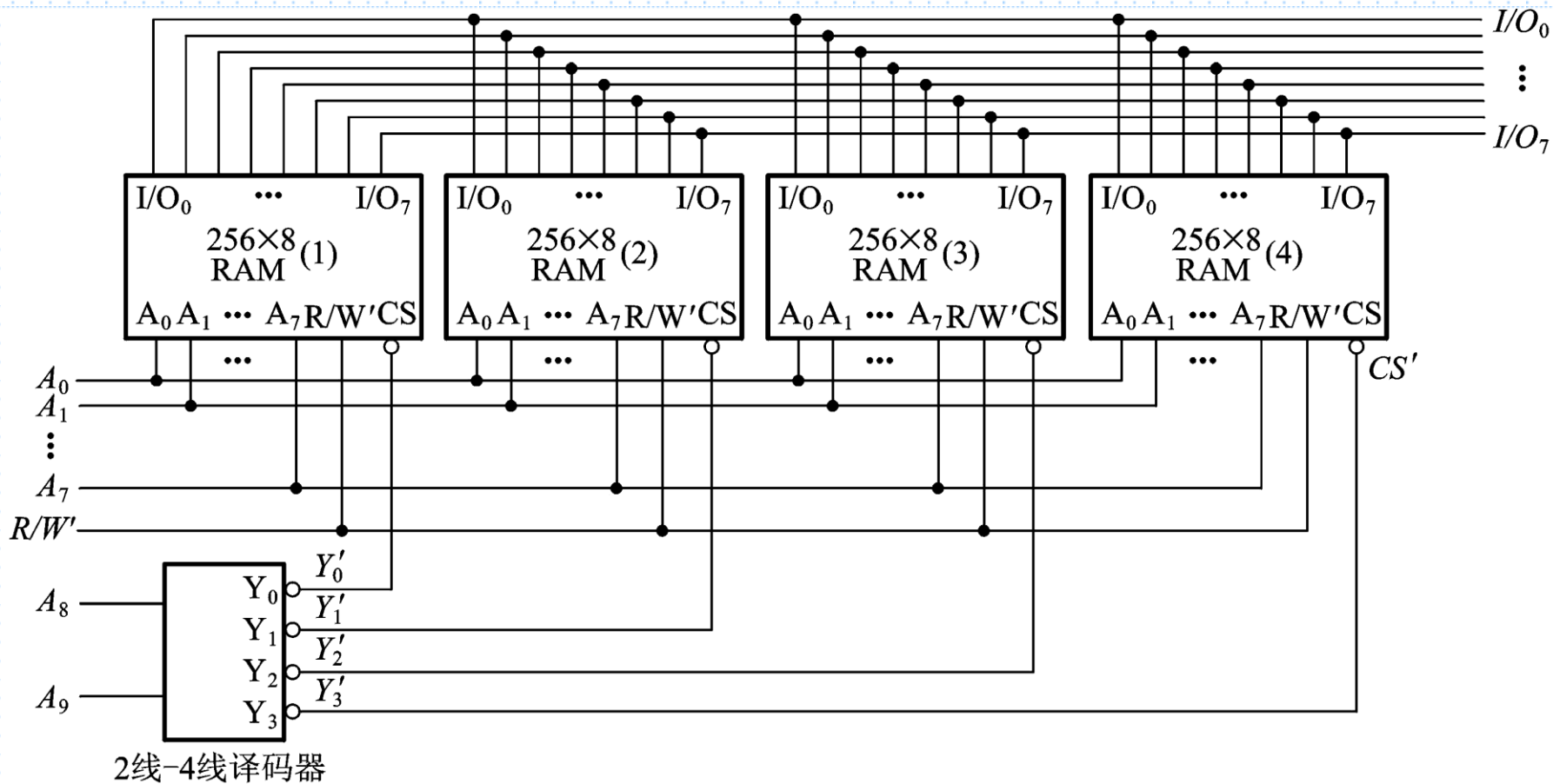
$256 \sim 511$

$512 \sim 767$

$768 \sim 1023$



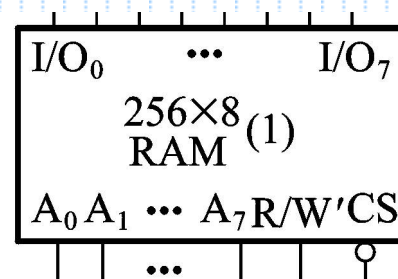
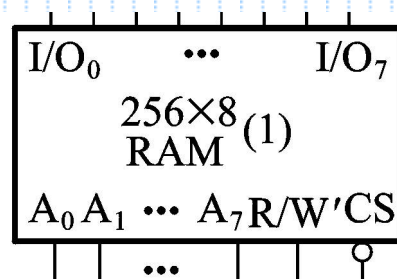
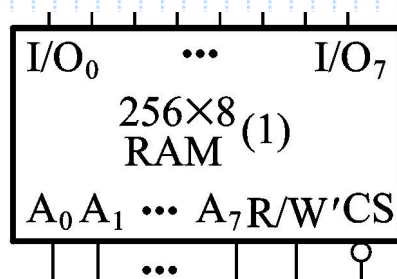
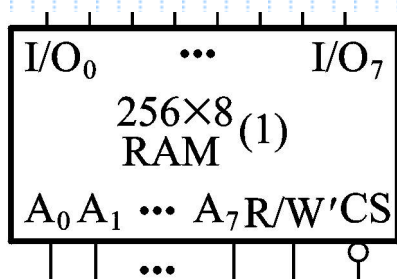


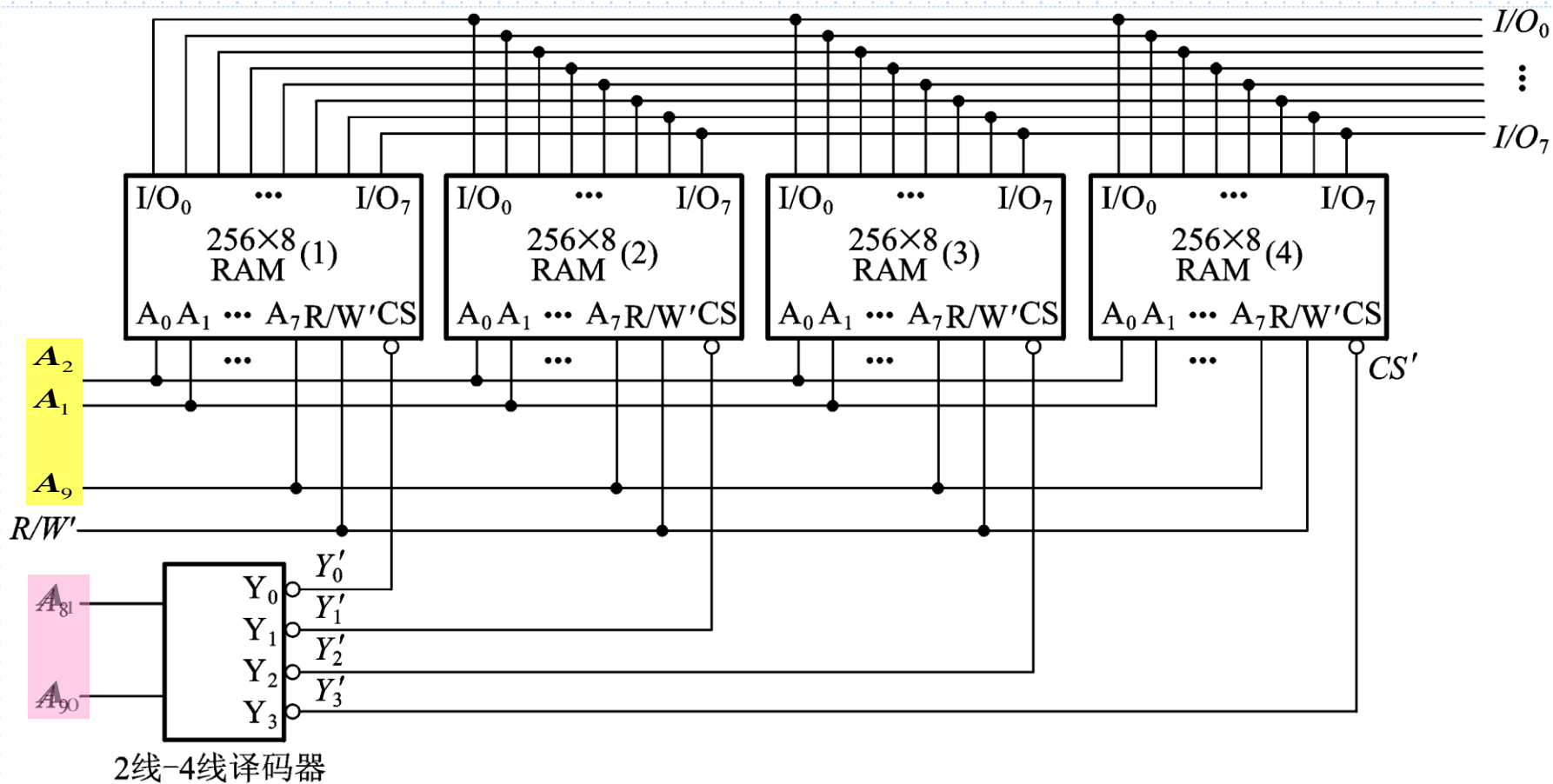


$A_1$	$A_0$	$CS'_1$	$CS'_2$	$CS'_3$	$CS'_4$
0	0	0	1	1	1
0	1	1	0	1	1
1	0	1	1	0	1
1	1	1	1	1	0

四片的地址分配就是：

$A_9 \sim A_2 00$ ,       $A_9 \sim A_2 01$ ,       $A_9 \sim A_2 10$ ,       $A_9 \sim A_2 11$





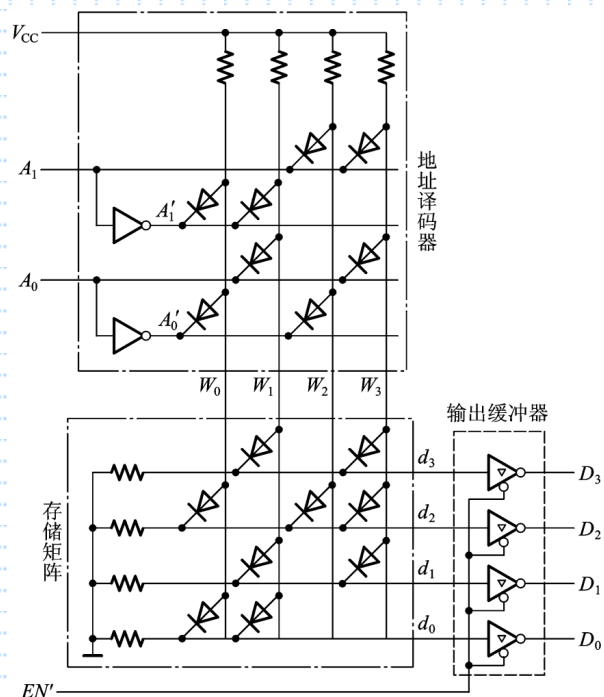
2线-4线译码器

## 7.5 用存储器实现组合逻辑函数

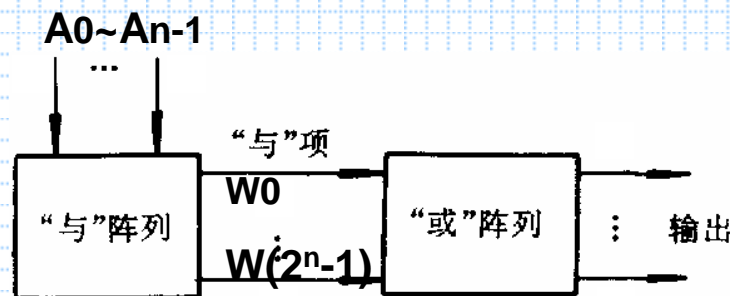
### 一、基本原理

从ROM的数据表可见：

若以地址线为输入变量，则数据线即为一组关于地址变量的逻辑函数



地 址		数 据			
$A_1$	$A_0$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
0	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	0

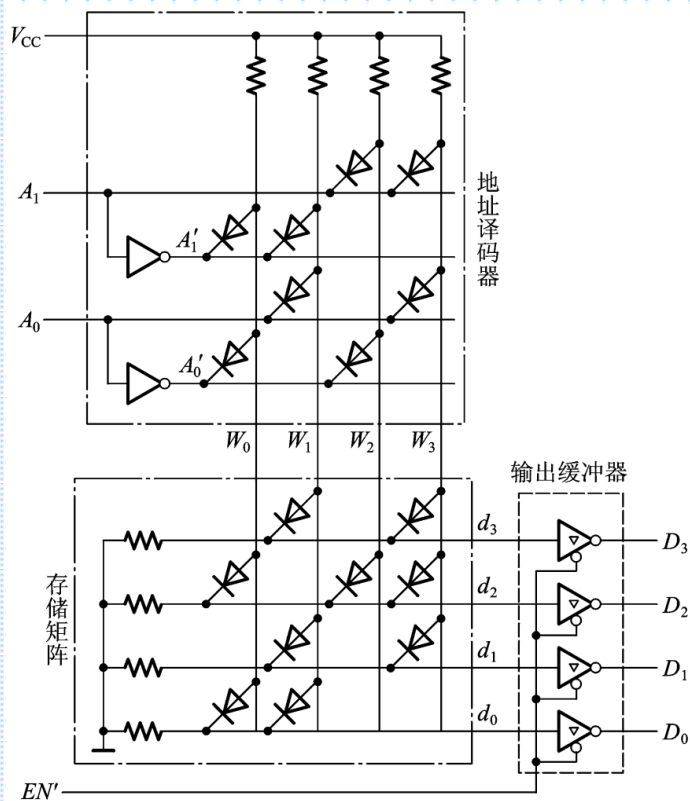


# 7.5 用存储器实现组合逻辑函数

## 一、基本原理

从ROM的数据表可见：

若以地址线为输入变量，则数据线即为一组关于地址变量的逻辑函数



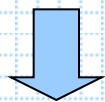
地 址		数 据			
$A_1$	$A_0$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
0	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	0

地 址		数 据			
$A_1$	$A_0$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
0	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	0

## 二、举例

用ROM产生:

$$\begin{cases} Y_1 = A'BC + A'B'C \\ Y_2 = AB'CD' + BCD' + A'BCD \\ Y_3 = ABCD' + A'BC'D' \\ Y_4 = A'B'CD' + ABCD \end{cases}$$



$$\begin{cases} Y_1 = \sum m(2,3,6,7) \\ Y_2 = \sum m(6,7,10,14) \\ Y_3 = \sum m(4,14) \\ Y_4 = \sum m(2,15) \end{cases}$$

